



Vereinspokal 2024

- Modus:** **Vorrunde:** 4 Runden freie Auslosung ohne Setzliste, die Farbverteilung wird jede Runde gelost, gleiche Paarungen sind in der Vorrunde nicht erlaubt.
K.o.-Runde: Nach der Vorrunde qualifizieren sich die **Plätze 1-8** (Feinwertungen: Anzahl Schwarzpartien, Drei-Punkte-Wertung, Sonneborn-Berger, Stichkampf im Schnellschach 15 Min + 10 Sek/Zug, Blitz 5 Min bis Entscheidung, Farben werden gelost, bei Remis Farbenwechsel) für die Endrunde.
In der K.o.-Runde wird jede Runde neu gelost, es gibt keinen Turnierbaum. Endet eine Partie innerhalb der K.o.-Runde Remis, so folgt eine Schnellschachpartie (15 Min + 10 Sek/Zug) mit vertauschten Farben. Liegt auch dann keine Entscheidung vor, so wird 5 Min. Blitz gespielt (Auslosung der Farbverteilung) bis eine entschiedene Partie vorliegt. Der Gewinner qualifiziert sich für die nächste Runde, der Verlierer scheidet aus dem Turnier aus. Der 3. Platz wird unter den beiden Verlierern des Halbfinals ausgespielt. Das gesamte Turnier wird DWZ ausgewertet.
- Bedenkzeit:** 90 Minuten für die gesamte Partie, zusätzlich 30 Sekunden pro Zug
- Spielort:** Villa Friedlinde, Bachstr. 12, 53797 Lohmar
- Preise:** Urkunde für Platz 1, 2 und 3 der Endwertung
- Termine:** **15.03.2024, 10.05.2024, 14.06.2024, 30.08.2024, 27.09.2024, 25.10.2024, 29.11.2024**, jeweils ab **19.30 Uhr** / **06.09.2024** für eventuelle Stichkämpfe
- Meldeschluss:** **15.03.2024, 19.15 Uhr**
- Sonstiges:** kein Startgeld, nur für Vereinsmitglieder zugelassen, nur Vorspieltermine werden akzeptiert, die Runde muss am Spieltag abgeschlossen sein
- Weitere Infos:** bei Sven-Holger Akstinat, Telefon **0157 / 367 405 25** oder per E-Mail: **info@sflohmar.de**
- Datenschutz:** Mit der Anmeldung stimmt der Teilnehmer der ereignisbezogenen Veröffentlichung seiner Daten, insbesondere von Teilnehmer- und Ergebnislisten sowie Fotos in Medien inklusive des Internets zu.
- Wegbeschreibung:** <https://www.sflohmar.de/spiellokal/>
oder QR-Code scannen

